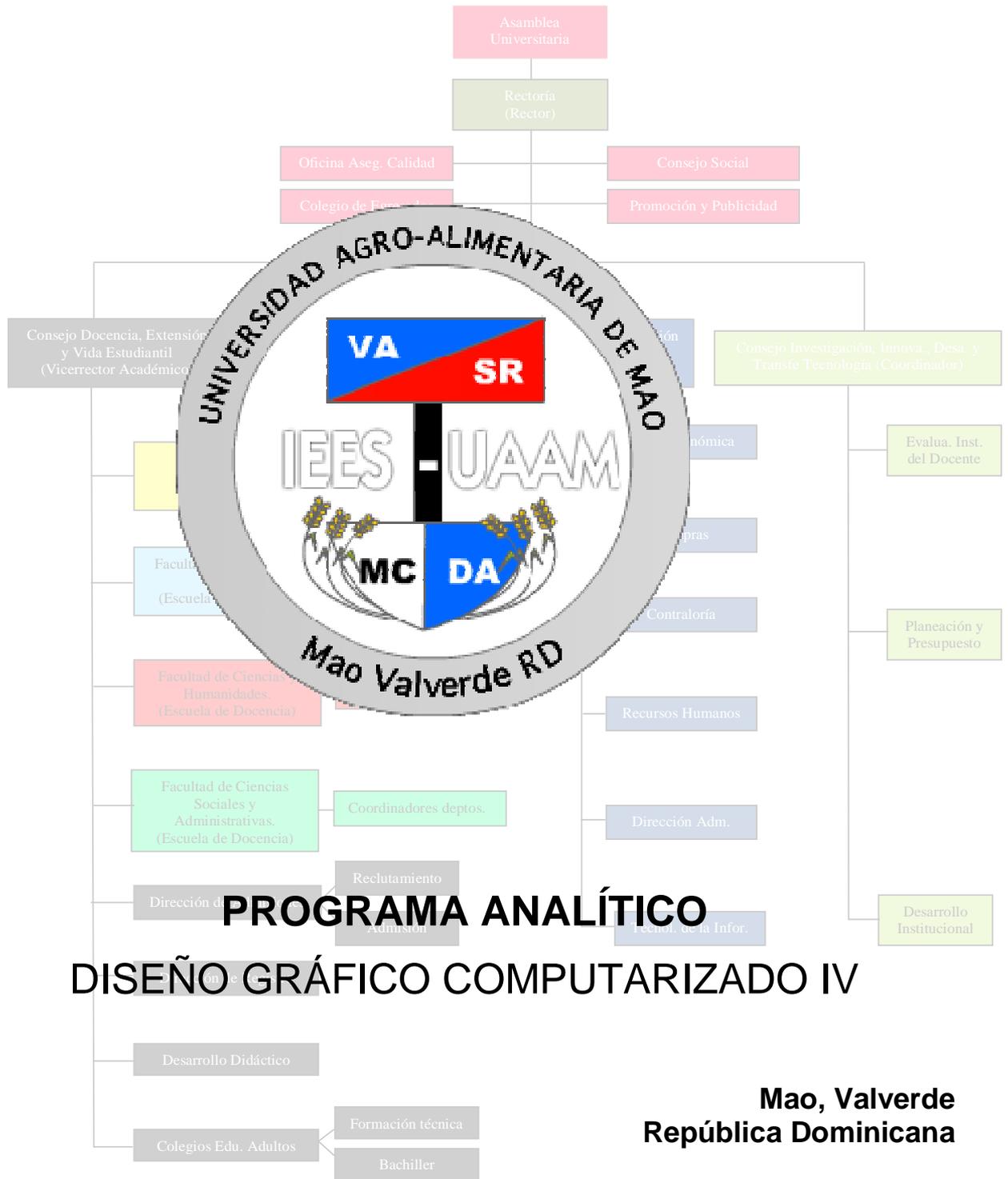


UNIVERSIDAD AGRO-ALIMENTARIA DE MAO "IEES-UAAM"





I. DATOS DE LA ASIGNATURA

| | |
|--|---------------------------------|
| Nombre de la asignatura: | Diseño grafico computarizado IV |
| Clave de la asignatura: | ART-404 |
| Pre-requisito: | ART-403 |
| Co-requisito: | |
| Horas teóricas – Horas práctica – Créditos | 4 – 2– 4 |

II. PRESENTACIÓN:

Mediante la asignatura de Diseño grafico computarizado IV, el estudiante dominara los conceptos fundamentales acerca del Diseño grafico computarizado y lo que tiene que ver con los distintos elementos multimedia que intervienen en el diseño grafico computarizado.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Obtener los conocimientos necesarios sobre el diseño grafico computarizado y el uso de los diferentes elementos multimedia.
- Dominar todo lo relacionado al manejo de las aplicaciones y herramientas de multimedia, sus elementos, el formato de archivos, la interacción, el producto y el proyecto multimedia.

IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I.- Elementos de Multimedia: Al finalizar esta unidad, el alumno dominara todo lo relacionado a los elementos de multimedia desde el punto de vista de la ejecución.

- Lección 1.1. Elementos multimedia.
- Lección 1.2. Sonido digital.
- Lección 1.3. Tipos y formatos del sonido digital.
- Lección 1.4. Creación y edición en sonido digital.
- Lección 1.5. Levantamiento digital de texto.
- Lección 1.6. Títulos y texto en masa.
- Lección 1.7. Creación y edición de texto.
- Lección 1.8. Efectos de texto.
- Lección 1.9. Ilustraciones.
- Lección 1.10. Organigramas.
- Lección 1.11. Tablas y gráficos.
- Lección 1.12. Ilustración de elementos orientados a objeto.
- Lección 1.13. Ilustraciones en 2D, 3D, 2D/3D y VR.
- Lección 1.14. Creación, exportación e importación.
- Lección 1.15. Animación.
- Lección 1.16. Aplicaciones de modelado y animación 3D.
- Lección 1.17. Animación desde edición no lineal de fotografías.
- Lección 1.18. Animación mixta.



- Chat.- Aportes y sugerencias acerca de los elementos multimedia.
 - Tarea 1.- Investigar sobre el sonido digital.
 - Tarea 2.- Analizar los elementos multimedia.
 - Tarea 3.- Investigar la ilustración de 2D, 3D, 2D/3D y VR.
 - Tarea 4.- Analizar la animación, la animación 3D y los tipos.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre los elementos de multimedia desde el punto de vista de la ejecución.
- Prueba Guía # 1.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II.- Formatos de Archivos Multimedia: Al término de esta unidad, el alumno entenderá todo lo relacionado a los formatos de archivos intercambiables para usar en multimedia.

- Lección 2.1. Formatos de archivos multimedia.
 - Lección 2.2. Archivos intercambiables.
 - Lección 2.3. Formatos de archivos de sonido.
 - Lección 2.4. Formatos de archivos de texto.
 - Lección 2.5. Archivos de animación.
 - Lección 2.6. Ilustración.
 - Chat.- Análisis y comentarios sobre los formatos de archivos multimedia.
 - Tarea 1.- Investigar los formatos de archivos multimedia.
 - Tarea 2.- Analizar los formatos de archivos de sonido.
 - Tarea 3.- Investigar los formatos de archivos de texto.
 - Tarea 4.- Analizar los archivos de animación.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre los formatos de archivos multimedia intercambiables.
- Prueba Guía # 2.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III.- Interacción en Multimedia: Al concluir esta unidad, el alumno aprenderá todo lo relacionado a la interacción en la multimedia.

- Lección 3.1. Interacción multimedia.
 - Lección 3.2. Características de la interacción multimedia.
 - Lección 3.3. El guion en la interacción.
 - Lección 3.4. El tiempo en la interacción.
 - Lección 3.5. Los escenarios.
 - Lección 3.6. El lenguaje de interacción.
 - Lección 3.7. Elementos de interacción.
 - Chat.- Aportes y sugerencias sobre la interacción en multimedia.
 - Tarea 1.- Analizar el guion y el tiempo en la interacción.
 - Tarea 2.- Investigar acerca de los escenarios.
 - Tarea 3.- Investigar acerca del lenguaje y los elementos de interacción.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre la interacción en la multimedia.
- Prueba Guía # 3.



GUIA APRENDIZAJE UNIDAD IV.- El producto Interactivo: Al concluir esta unidad, el alumno aprenderá todo lo relacionado a la preparación de diseños para los distintos soportes y medios, en función de presentaciones, materiales didácticos y páginas web formando parte del destino del producto interactivo.

- Lección 4.1. El producto interactivo.
 - Lección 4.2. Características del producto interactivo.
 - Lección 4.3. Soportes y medios de comunicación.
 - Lección 4.4. Presentaciones.
 - Lección 4.5. Material didáctico y páginas web.
 - Lección 4.6. Internet.
 - Lección 4.7. Material multimedia educativo.
 - Chat.- Aportes y sugerencias sobre el producto interactivo.
 - Tarea 1.- Analizar el soporte y los medios de comunicación.
 - Tarea 2.- Investigar acerca de la presentación.
 - Tarea 3.- Investigar acerca del internet y los materiales didáctico.
 - Tarea 4.- Analizar los materiales de multimedia educativos.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre el producto interactivo.
- Prueba Guía # 4.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD V.- Proyecto Interactivo: Al concluir esta unidad, el alumno aprenderá todo lo relacionado a creación de proyectos interactivos.

- Lección 5.1. Proyecto interactivo.
 - Lección 5.2. Características del proyecto interactivo.
 - Lección 5.3. Análisis de interactividad.
 - Lección 5.4. Creación de elementos multimedia.
 - Lección 5.5. Importación de sonidos, textos, ilustraciones y animaciones.
 - Lección 5.6. Edición y transformación de elementos.
 - Lección 5.7. Composición de elementos.
 - Lección 5.8. Aplicación de interactividad.
 - Lección 5.9. Los Script.
 - Lección 5.10. Retroalimentación.
 - Lección 5.11. Generación del documento final.
 - Chat.- Aportes y sugerencias sobre el proyecto interactivo.
 - Tarea 1.- Investigar el análisis de interactividad.
 - Tarea 2.- Analizar la creación de elementos multimedia.
 - Tarea 3.- Investigar la aplicación de interactividad y los script.
 - Foro.- Comentarios, opiniones, dudas, aportes y sugerencias sobre la importancia de los proyectos interactivos multimedia.
- Prueba # 5.
Prueba Final.